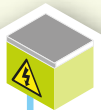
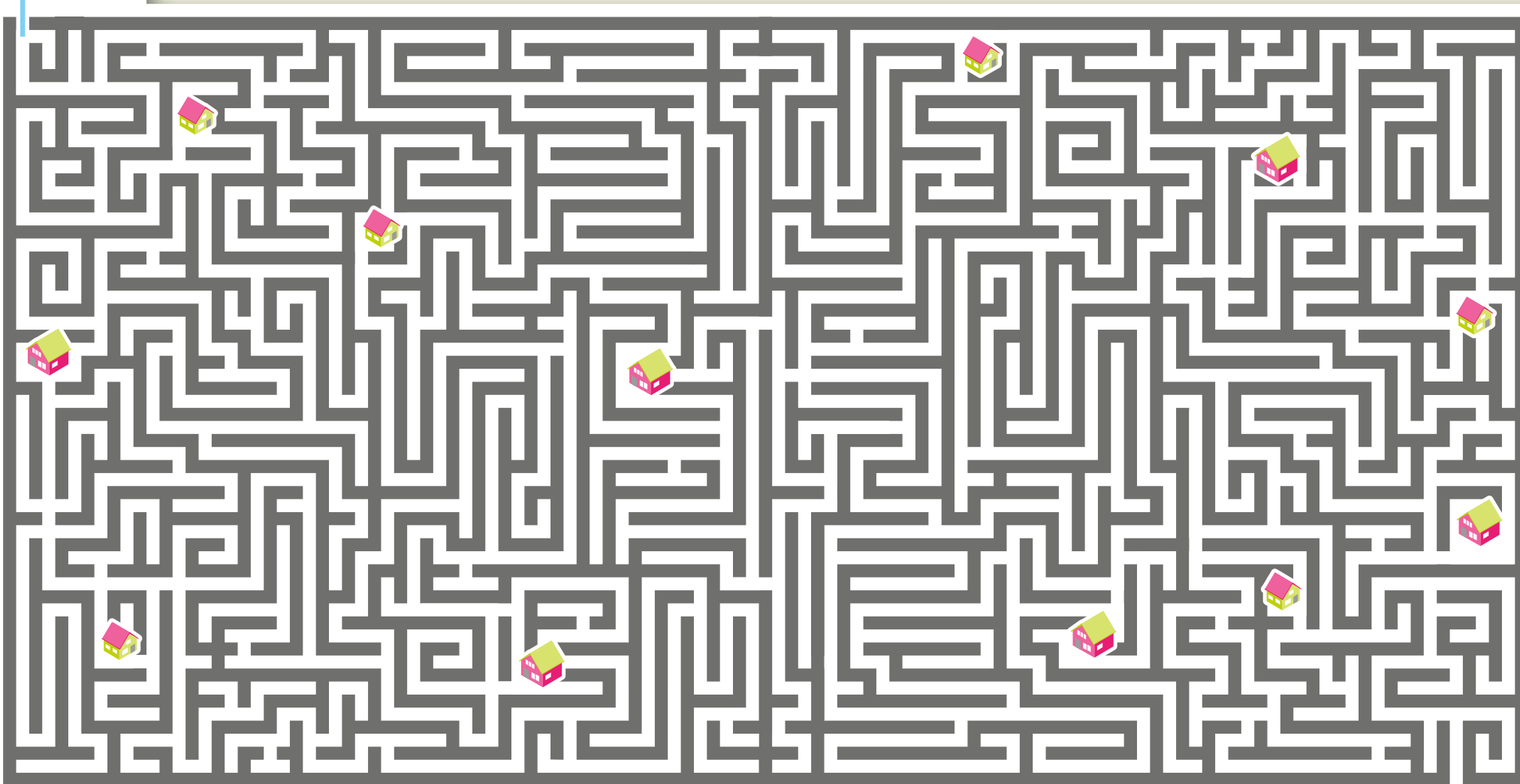


Verbind start en finish met één 'elektriciteitskabel'. Trek je lijn zó, dat alle twaalf huizen in het doolhof óók op de route van deze kabel liggen. Succes!



START



FINISH